

# La WebQuest como herramienta de integración curricular

Ana Allueva, Ignacio de Blas, José Luis Alejandre, Chelo Ferreira

Matemática Aplicada – Patología Animal, Facultad de Veterinaria, allueva@unizar.es

Experiencia desarrollada conjuntamente con las asignaturas de **Matemáticas, Epidemiología y Herramientas Informáticas en Ciencias Experimentales** como estrategia de coordinación docente dentro proceso de convergencia europea en la titulación de Veterinaria

**Objetivo:** diseñar un escenario de enseñanza-aprendizaje colaborativo trabajando en temas concretos desde el plano de la adquisición de conocimientos en Matemáticas y Epidemiología, efectuando un desarrollo y análisis teórico conducente a la solución del mismo, y de modo transversal, desde el plano del manejo, aplicación y transmisión de dichos conocimientos, mediante herramientas TIC, en la asignatura de Herramientas Informáticas, desarrollando, diseñando e implementando en Web completamente una WebQuest o actividad de enseñanza-aprendizaje basada en Internet.

**Participación:** En la experiencia han participado 101 estudiantes.

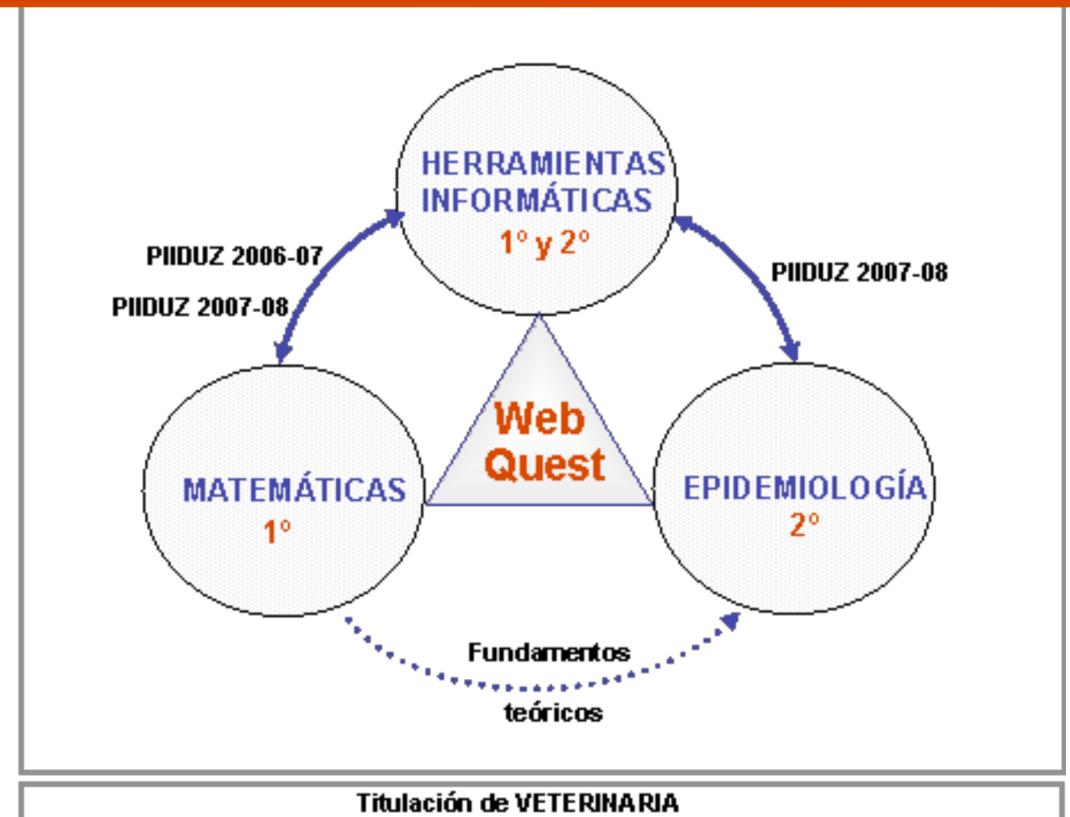
## Metodología:

- b-learning con patrón de aprendizaje colaborativo, apoyada en TPS (Think-Pair-Share / Piensa, Discute, Comparte)
- Presentación pública oral de los proyectos y grabación en vídeo
- Evaluación continuada y coevaluación por parte de los alumnos
- Estimación de la carga de trabajo de alumnos y profesores en ECTS

**Trabajo con Competencias transversales:** Seminarios específicos en orientación para trabajar en grupo, para hablar en público y presentaciones multimedia para preparar la exposición oral; búsquedas de información, presentación de la técnica de WebQuest, manejo de formatos html, uso del software y obtención de dominios y publicación en Red.

**Soprote:** los proyectos se implementan en

- plataforma BSCW (Basic Support of Cooperative Work) en un servidor propio en la dirección <http://grupo3w.unizar.es/bscw> .
- plataforma docente específica programada en ASP sobre una base de datos MySQL en la dirección <http://www.winepi.net/epi2/>
- Opcionalmente en servidor Web externo y gratuito.



## Innovación:

- Cambio de roles de alumnos y profesores en el diseño de las WebQuest. Los alumnos los diseñadores de los recursos colaborativamente con una visión crítica sobre la información, y un uso nuevo de la misma.
- Alumnos capaces de sintetizar y aplicar el conocimiento de Internet, los contenidos del currículo, el diseño educativo y el aprendizaje colaborativo para diseñar una tarea atractiva y retadora.