

Elaboración de material multimedia para enseñanza semi-presencial en la asignatura de Expresión Gráfica

Autores: José Luis Santolaya, Raquel Lorente

Dpto: Ingeniería de Diseño y Fabricación, Área: Expresión Gráfica
e-mail: jlsanto@unizar.es

El material multimedia favorece el proceso de aprendizaje por dos razones principales:

- Permite la integración de diferentes medios (imagen, texto, audio)
- Incluye una tecnología que permite el análisis a fondo de contenidos

En la elaboración de material se han efectuado tres etapas:

1) GENERACIÓN DE CONTENIDOS POR PARTE DEL PROFESOR

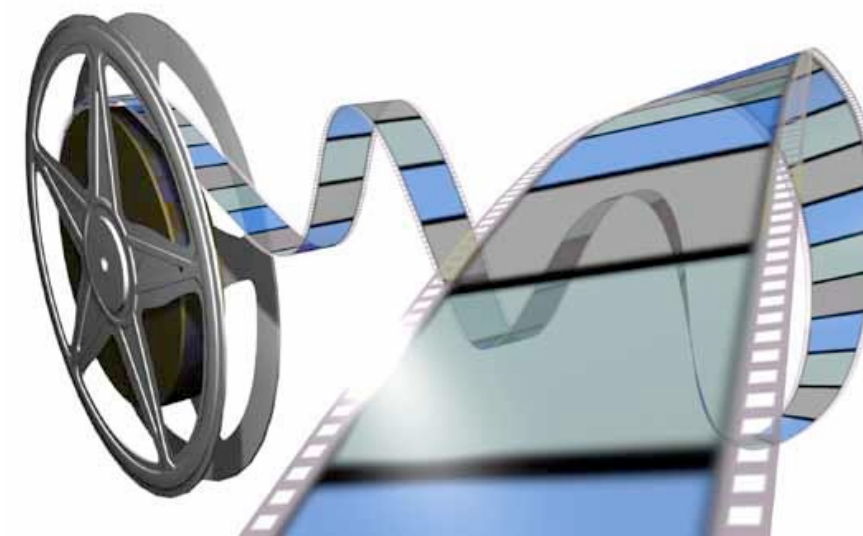
Recopilación y selección de materiales (presentaciones, gráficos, imágenes,...)



Recursos educativos

2) EDICIÓN Y PRODUCCIÓN DEL MATERIAL MULTIMEDIA

Captura de la actividad del ordenador y grabación de voz e imágenes



Software para grabación y producción
Camtasia Studio

3) DISTRIBUCIÓN A TRAVÉS DE LA WEB

Utilización de servidores externos y de plataformas educativas del ADD



Blackboard



Moodle

