

# El Modelo SCORM y su integración en las Plataformas Docentes del ADD

María Pilar Laguna Lozano

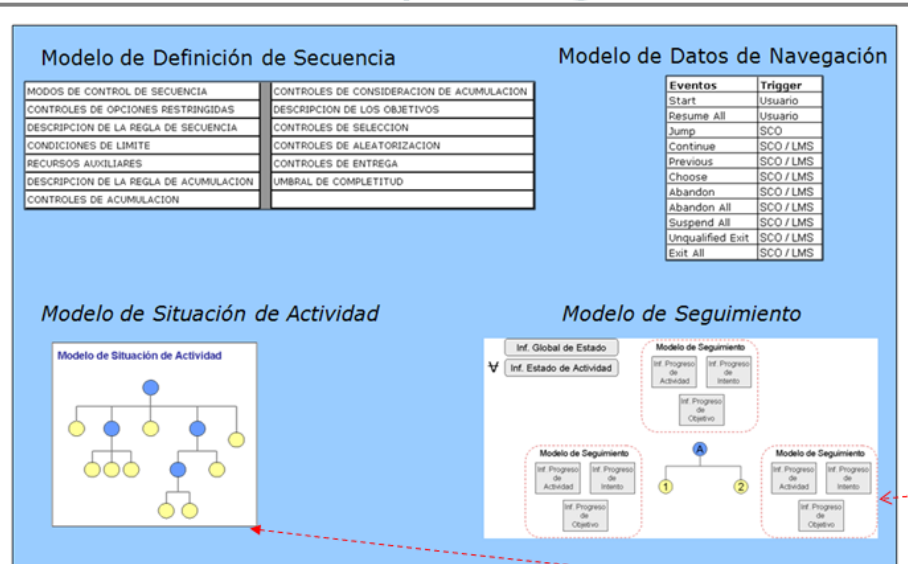
Matemática Aplicada, plaguna@unizar.es

Contenidos Educativos reutilizables y accesibles por un navegador Web  
 cualquier navegador  
 cualquier plataforma  
 cualquier lugar

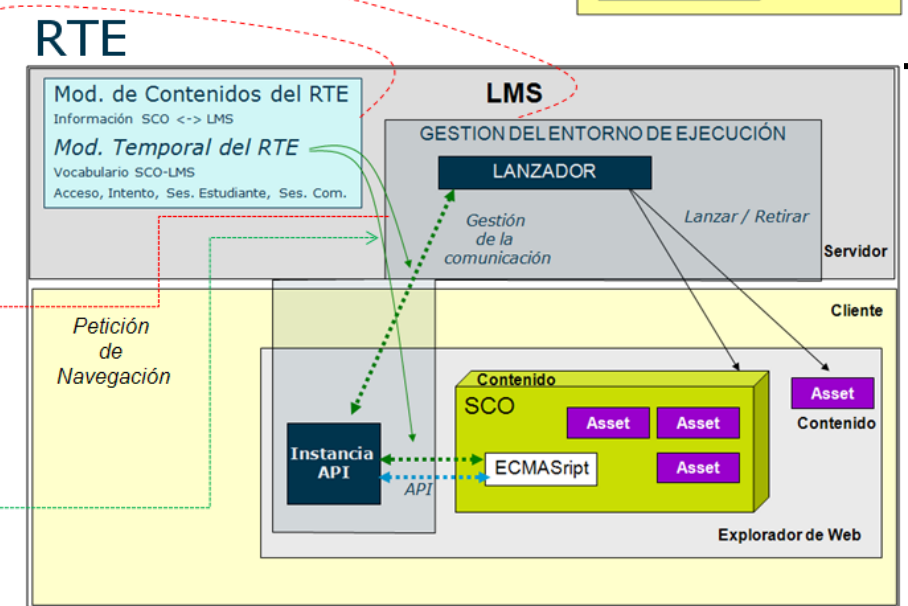
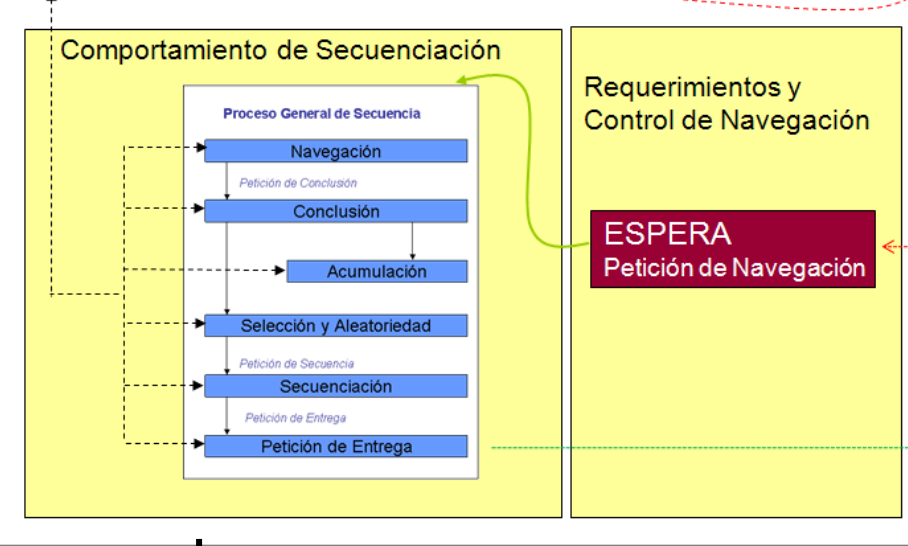
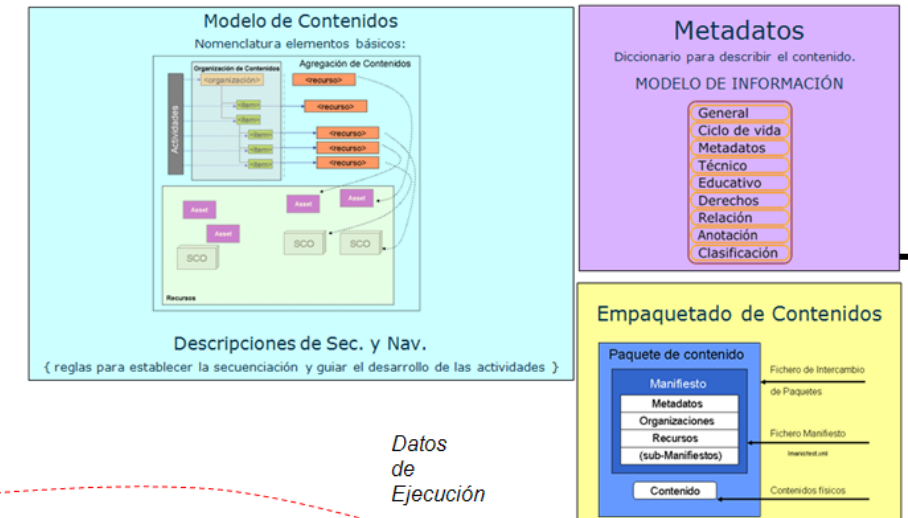


## MODELO DE REFERENCIASCORM

### Secuenciación y Navegación



### CAM



Cómo empaquetar contenido portable  
 Información sobre el contenido (Metadatos)

Cómo el LMS lanza el contenido  
 Cómo y qué comunican el LMS y el contenido

Secuenciación de Actividades  
 Itinerarios Adaptativos

## RECURSOS

20111725  
 ICE  
 Campus: San Francisco Zaragoza  
 Aula: Aula 3

SESIONES  
 22 de Junio 17:00 a 20:00  
 23 de Junio 17:00 a 20:00

DURACIÓN  
 Presencial: 6 h  
 No Presencial: 0 h

Ir a inscripciones

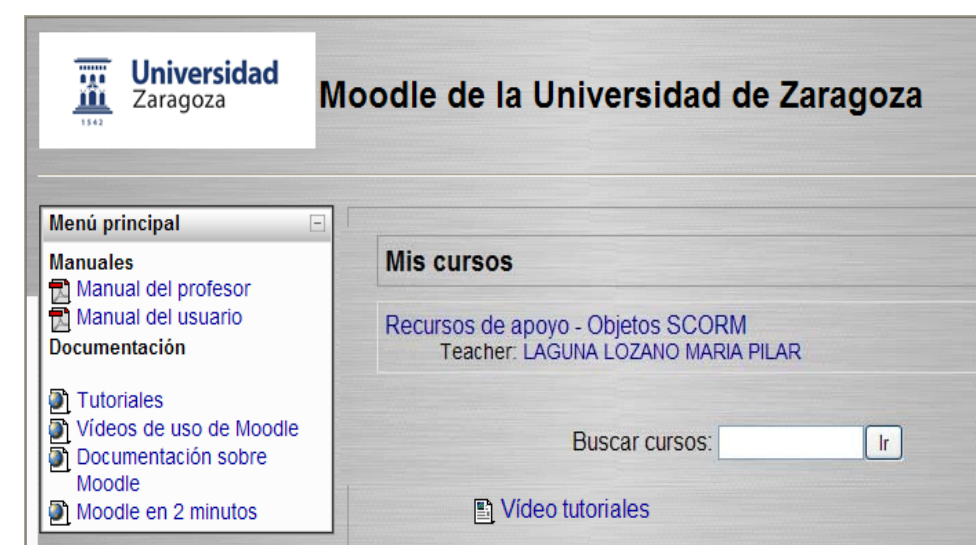
" Creación de objetos educativos conformes al Modelo de Referencia SCORM "

OBJETIVOS  
 Al finalizar el curso los profesores participantes

- Entenderán el Modelo de Referencia SCORM (Sharable Content Objects Reference Model)
- Conocerán las Herramientas de ADL (Advanced Distributed Learning) para empaquetar y probar Objetos
- Serán capaces de crear Objetos Educativos conformes al Modelo de Referencia SCORM

CONTENIDOS  
 • Introducción a SCORM  
 • Generalidades sobre diseño de Objetos Educativos – Herramientas de Autoría  
 • Conceptos y terminología básica del Modelo SCORM  
 • Arquitectura lógica del Modelo SCORM – Agregación de Contenidos, Secuenciación y Navegación, Entorno de Ejecución  
 • Herramientas de ADL  
 • Empaquetado y Prueba de los Objetos en las Herramientas de ADL  
 • Integración de los Objetos creados en las plataformas ADD

METODOLOGIAS  
 La sesión se desarrollará en aula informática.  
 Requisitos:  
 Cada asistente debe tener abierto un curso en la nueva versión 9.1 de Blackboard o en Moodle de ADD. Se puede solicitar el aula en la dirección:



Resumen del Modelo de Referencia SCORM 2004 (4th Edition)

Introducción al Modelo de Referencia SCORM

CONTENIDO	Hojas
Introducción al Modelo de Referencia SCORM 2004 en Español	2
Generalidades sobre diseño de Objetos Educativos – Herramientas de Autoría	9
Conceptos y Terminología del Modelo SCORM	13
Arquitectura lógica del Modelo SCORM: Agregación de Contenidos, Secuenciación y Navegación, Entorno de Ejecución	22
Herramientas ADL	29
Integración de Objetos Educativos en la plataforma ADD	41
Años 1 – Creación de un Objeto Educativo	49
Años 2 – Creación de Contenido de video	57
Años 3 – Creación de un Examen con Sub-Áreas y Corrección Automática	74
Recursos	77

